

# Linguagens de Programação

---

Fabio Mascarenhas - 2013.1

<http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/lp>

# Casamento de padrões

---

- Nós vimos que podemos criar listas em Scala usando `List` e `::` e podemos *desmontar* listas usando `isEmpty`, `head` e `tail`
- Várias funções em listas que escrevemos começam com um padrão simples:
  - `if (l.isEmpty) ... else ... l.head ... l.tail`
- Mas usar as funções de desmontar a lista para isso não é *idiomático*
- Scala (e outras linguagens funcionais) prefere que usemos a sua sintaxe de *casamento de padrões*

# Match

---

- O casamento de padrões é uma espécie de *switch*, mas em cima de expressões envolvendo os construtores de alguma estrutura de dados
- Usa a palavra chave `match` seguindo a expressão que queremos casar, seguida de um *bloco de casos*
- Cada caso associa uma *padrão* com uma expressão

```
def tamanho[T](l: List[T]): Int = l match {  
  case Nil => 0  
  case h :: t => 1 + tamanho(t)  
}
```

# Padrões

---

- Um padrão usa:
  - Construtores, como `List`, `Nil` e `::`
  - Variáveis, como `h`, `t`, `foo`, etc.
  - O coringa `_`
  - Constantes, como `1`, `“foo”`, `true`
- Uma variável só pode aparecer uma vez em um padrão, já que um padrão *define* variáveis

# Casando um padrão

---

- Um padrão como `List(p1, ..., pn)`, casa uma lista que pode ser construída com o construtor `List` e argumentos que casam com os padrões `p1, ..., pn`
- `Nil` casa com a lista vazia
- `p1 :: p2` casa com uma lista não vazia se `p1` casar com a cabeça da lista e `p2` com a cauda
- Uma variável casa com qualquer valor, e é associada a esse valor dentro da expressão associada ao padrão
- Uma constante casa com um valor igual a ela (ou seja, ela mesma)
- `_` também casa com qualquer valor, mas pode ser usado várias vezes

# Exemplos

---

- $\text{List}(x,2,y)$  casa com uma lista de três elementos se o segundo elemento for igual a 2, e associa  $x$  ao primeiro elemento e  $y$  ao terceiro
- $x :: 2 :: y :: \text{Nil}$  é equivalente ao padrão acima
- $h :: t$  casa com uma lista não vazia e associa  $h$  à cabeça e  $t$  à cauda
- $\_ :: x :: \_$  casa com uma lista com pelo menos dois elementos, e associa  $x$  ao segundo

# Avaliando *match*

---

- Uma expressão e `match { case p1 => e1 ... case pn => en }` primeiro avalia e até obter um valor
- Depois tenta casar esse valor com cada padrão  $p_1, \dots, p_n$  em sequência
- Se casar com o padrão  $p_i$  então avalia-se a expressão  $e_i$  depois de substituir as ocorrências das variáveis que foram associadas pelo padrão
- Se nenhum padrão casa o resultado é um erro

# Padrões com *val* (*destructuring bind*)

---

- Podemos usar um padrão como lado esquerdo de um *val*
  - `val h :: t = List(1,2,3)`
  - `h` é associado a `1`, `t` a `List(2,3)`
- Tenta casar o valor obtido com o lado direito com o padrão, se não conseguir dá erro



# Tuplas

---

- Listas são sequências com um número arbitrário de elementos do mesmo tipo
- Uma *tupla* é uma sequência com um número *fixo* de elementos de diferentes tipos
  - Generalização de par ordenado
- Um tipo tupla é  $(T_1, \dots, T_n)$ , onde  $T_1, \dots, T_n$  são tipos quaisquer
- A mesma sintaxe, usada com expressões,  $(e_1, \dots, e_n)$  é o *construtor* de tuplas
- Para acessar os elementos de uma tupla usamos casamento de padrões com seu construtor

# Zipper

---

- Andar para a “frente” em uma lista é fácil, mas como andamos de volta para “trás”?

# Zipper

---

- Andar para a “frente” em uma lista é fácil, mas como andamos de volta para “trás”?
- Um *zipper* de uma lista é uma estrutura de dados para isso
- A ideia central é manter uma lista com os elementos que foram visitados
- Um zipper para uma  $List[T]$  é uma tripla  $(List[T], T, List[T])$  onde o elemento do meio é o *foco* (o elemento na posição atual), e as listas à esquerda e à direita são os elementos à esquerda e direita do foco, *na ordem na qual eles aparecem*

# Zipper

---

```
def zipper[T](l: List[T]): (List[T], T, List[T]) = match l {  
  case Nil => error("lista vazia")  
  case h :: t => (Nil, h, t)  
}
```

```
def paraFrente(z: (List[T], T, List[T])):  
  (List[T], T, List[T]) = match z {  
  case (e, f, Nil) => error("final do zipper")  
  case (e, f, h :: t) => (f :: e, h, t)  
}
```

```
def paraTras(z: (List[T], T, List[T])):  
  (List[T], T, List[T]) = match z {  
  case (Nil, f, d) => error("início do zipper")  
  case (h :: t, f, d) => (t, h, f :: d)  
}
```