

# Linguagens de Programação

---

Fabio Mascarenhas - 2015.2

<http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/lp>

# Recursão

---

- Funções anônimas parecem não poder ser recursivas

```
let fat = fun (x)
  if x < 2 then 1
  else x * (fat)(x-1) end
end
in (fat)(5) end
```

*variável livre*

- Erro, fat está livre dentro da função anônima!

- Precisamos de um novo let:

```
letrec fat = fun (x)
  if x < 2 then 1
  else x * (fat)(x-1) end
end
in (fat)(5) end
```

# Letrec em duas partes

---

- A definição de letrec fica mais simples se ele for açúcar sintático para um let e outro termo, rec:

```
let fat = rec fat = fun (x)
    if x < 2 then 1
    else x * (fat)(x-1) end
end
in (fat)(5) end
```

- O que rec faz? Ele resolve uma equação  $x = T(x)$ , onde  $T(x)$  é um termo usando  $x$  (no caso acima, uma fun), e retorna essa solução
- Ou seja, rec acha o *ponto fixo* de  $T(x)$ !

*rec  $x = T(x)$*

# Avaliando rec

---

- Não se assuste em aparecer o ponto fixo, não vamos ver as implicações matemáticas disso
- “Resolver” o ponto fixo, ou seja, dar uma implementação para rec, é fácil!
  - Basta substituir  $x$  por  $rec\ x = T(x)$  em  $T(x)$
  - Ou seja, *desenrolamos*  $T(x)$
  - Depois avaliamos  $T(x)$
  - Isso quer dizer que  $rec\ loop = loop$  entra em loop infinito

rec fact = fun (x) →  
 if x < 2 then 1  
 else x \* (fact (x-1)) end  
end

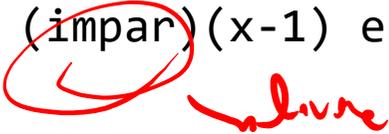
fact (x) →  
 if x < 2 then 1  
 else x \* (rec fact =  
 ...  
 (x-1) end) end  
end

# Recursão mútua

---

- Não podemos expressar recursão mútua com letrec:

```
letrec par = fun (x)
    if x < 1 then true
    else (impar)(x-1) end
end
in
letrec impar = fun(x)
    if x < 1 then false
    else (par)(x-1)
    end
in (par)(4) end
```



- Podemos usar rec para definir funções mutuamente recursivas, mas não é trivial: usamos rec para definir um par de funções, e dentro delas elas desconstroem o par

# Pares

---

- Podemos definir um par como uma função que retorna o primeiro elemento se for passada true e o segundo se for passada false:

```
fun cons(a, b)
  fun (c)
    if c then a else b end
  end
end
```

```
fun fst(p)
  (p)(true)
end
```

```
fun snd(p)
  (p)(false)
end
```

- Seria até possível eliminar números e booleanos da linguagem, e fazer representar tudo com funções! Aí teríamos o *cálculo lambda*.

# Recursão mútua com pares

---

- Agora podemos definir o par de funções mutuamente recursivas:

```
letrec pi = cons(fun (x)
                  if x < 1 then true
                  else snd(pi)(x-1) end
                end,
                fun(x)
                  if x < 1 then false
                  else fst(pi)(x-1) end
                end)
in let par = fst(pi), impar = snd(pi) in (par)(4) end end
```

- Toda essa volta pode parecer um exercício tolo quando já tínhamos funções recursivas no top-level, mas isso é uma prova de que o top-level não é parte essencial da linguagem, e poderia ser compilado para lets e recs!
- De fato, o cálculo lambda só tem três termos: variáveis, funções e aplicações