

MAB 471
2011.2

Análise Sintática - Final

<http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/comp>



LR(k) vs LL(k)

Encontrando o próximo passo em uma derivação

LR(k) \Rightarrow Cada redução na análise detectável com

- \rightarrow o contexto esquerdo completo,
- \rightarrow a frase a reduzir e
- \rightarrow os k símbolos terminais à sua direita

generalizações de
LR(1) e LL(1) para
lookaheads maiores

LL(k) \Rightarrow Parser deve escolher a expansão com

- \rightarrow o contexto esquerdo completo (pilha LL(k))
- \rightarrow os próximos k terminais

Logo, LR(k) examina mais contexto

A questão é, existem linguagens que são LR(k) mas não LL(k)?



LR(1) vs LL(1)

A gramática LR(1) a seguir não tem correspondente LL(1)

0	<i>Goal</i>	→	<i>S</i>
1	<i>S</i>	→	<i>A</i>
2			<i>B</i>
3	<i>A</i>	→	(<i>A</i>)
4			<u><i>a</i></u>
5	<i>B</i>	→	(<i>B</i> >
6			<u><i>b</i></u>

- Precisa de lookahead arbitrário para escolher entre *A* e *B*
- Um parser LR(1) pode carregar o contexto (os '(' s) até encontrar um *a* ou *b* e saber como reduzir
- Um parser LL(1) não pode decidir se deve expandir *Goal* por *A* ou por *B*, e não adianta fatorar a gramática
 - Na verdade, essa gramática não é LL(*k*) para nenhum *k*
 - Precisa de um analisador LL(*)



LR(k) vs LL(k)

Outra gramática não-LL(k)

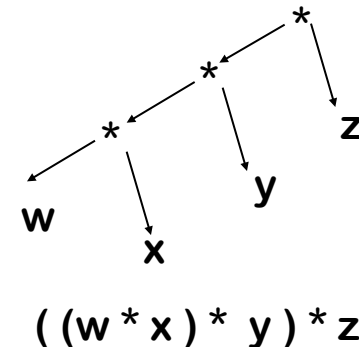
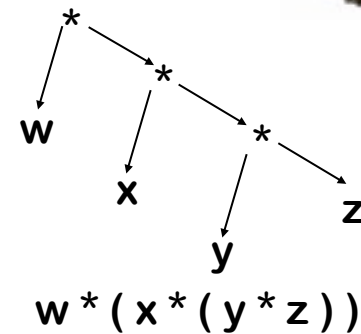
0	$B \rightarrow R$
1	(B)
2	$R \rightarrow E = E$
3	$E \rightarrow \underline{a}$
4	\underline{b}
5	$(E + E)$

Essa gramática é LR(0)!



Recursão à Esquerda vs Recursão à Direita

- Recursão à direita
 - Necessária para terminação em parsers top-down
 - Usa mais espaço na pilha em parsers bottom-up
 - Associatividade à direita
- Recursão à esquerda
 - Funciona em parsers bottom-up
 - Limita espaço necessário na pilha
 - Associatividade à esquerda
- Regra geral
 - Recursão à esquerda para parsers bottom-up
 - Recursão à direita para parsers top-down, convertendo em laço onde possível

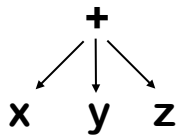




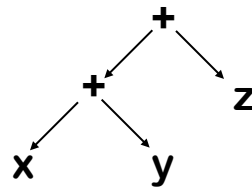
Associatividade

Que diferença faz em operações associativas?

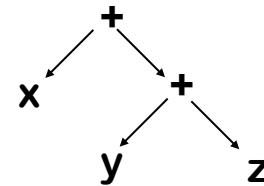
- Pode mudar respostas em ponto flutuante
- Oportunidades diferentes de otimização
- Considere $x+y+z$



Operador
ideal



Associatividade
esquerda



Associatividade
direita

E se $y+z$ aparece em outro lugar? Ou $x+y$? Ou $x+z$?

O compilador pode querer mudar a "forma" das expressões

- E se $x = 2$ & $z = 17$? Nem à esquerda nem à direita expõe 19.
- Melhor forma é função do contexto.



Detecção e Recuperação de Erros

Detecção de Erros

- Parser recursivo
 - Parser cai na última cláusula else ou default do switch
 - Projetista pode programar praticamente qualquer ação
- LL(1) de tabela
 - No estado s_i com token x , entrada é um erro
 - Reporta o erro, entradas na linha de s_i têm os possíveis tokens
- LR(1) de tabela
 - No estado s_i com token x , entrada é um erro
 - Reporta o erro, shifts na linha do estado têm possíveis tokens
 - Mensagens de erro podem ser pré-computadas para itens LR(1), aí é só consultar uma tabela



Detecção e Recuperação de Erros

Recuperação de Erros

- LL(1) de tabela
 - Trata como token faltante, p. ex. '}', \Rightarrow expande pelo símbolo desejado
 - Trata como token extra, p. ex., 'x - + y', \Rightarrow desempilha e segue adiante
- LR(1) de tabela
 - Trata como token faltante, p. ex. '}', \Rightarrow shift do token
 - Trata como token extra, p. ex., 'x - + y', \Rightarrow não faz shift



Detecção e Recuperação de Erros

Recuperação por token de sincronização

Avança na entrada até achar alguma "âncora", p. ex., ':'

- Resincroniza estado, pilha e entrada para ponto depois do token
 - LL(1): desempilha até achar linha com entrada para ':'
 - LR(1): desempilha até achar estado com redução em ':'
- Não corrige a entrada, mas deixa análise prosseguir

```
NT ← pop()
repeat until Tab[NT,':'] ≠ error
  NT ← pop()
token ← NextToken()
repeat until token = ':'
  token ← NextToken()
```

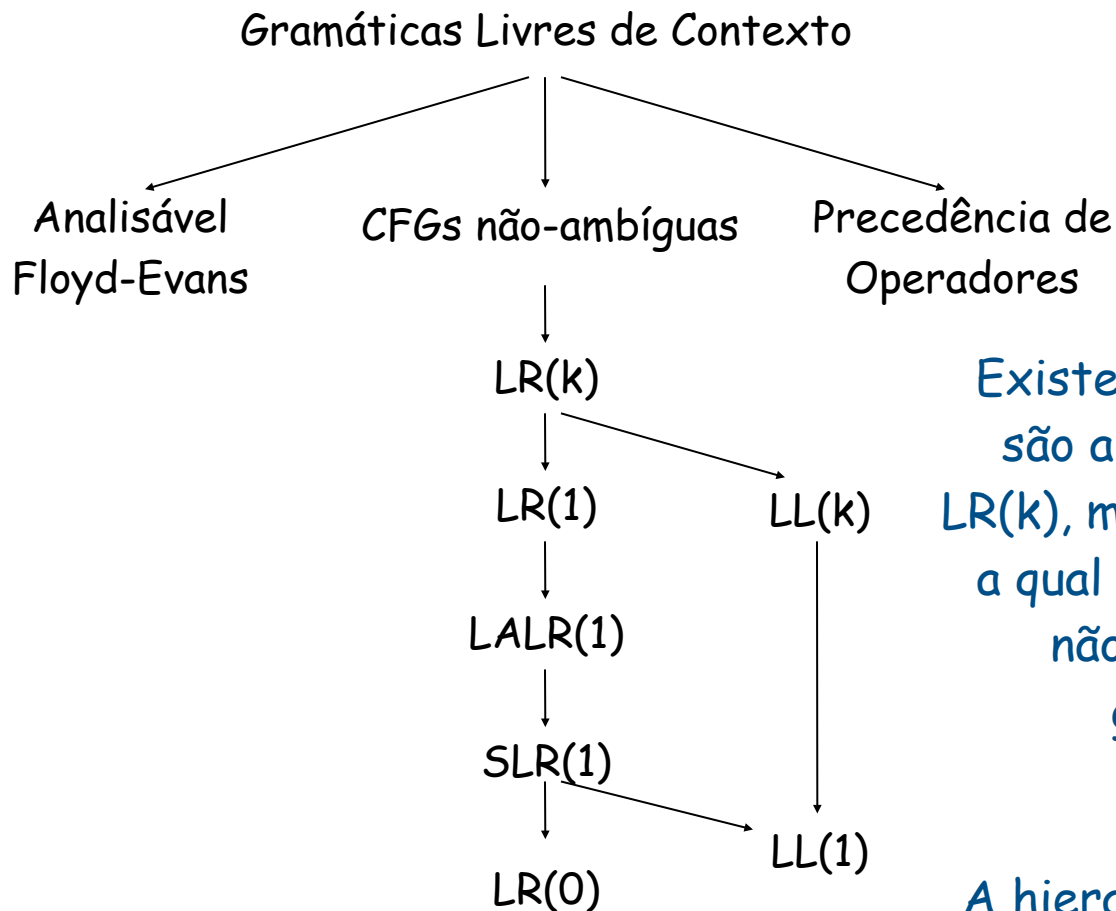
Resincronizando parser LL(1)

```
repeat until token = ':'
  shift token
  shift  $s_e$ 
  token ← NextToken()
reduce por produção de erro
// desempilha todo esse estado
```

Resincronizando parser LR(1)



Hierarquia das Gramáticas Livres de Contexto



Existem gramáticas que não são ambíguas mas não são LR(k), mas toda linguagem para a qual existe uma gramática não ambígua tem uma gramática LR(1)

A hierarquia de inclusão para gramáticas livres de contexto



Resumo

	Vantagens	Desvantagens
Top-down Recursivo, LL(1)	Rápido Boa localidade Simples Bom trat. de erros	Escrito à mão Alta manutenção Assoc. direita
Bottom-up LR(1)	Rápido Linguagens determinísticas Automatizável Assoc. esquerda	Má localidade Trat. de erros difícil



Gerador de Parsers JACC

- Gerador de parsers LALR(1) para Java
- Sintaxe baseada na do YACC
- Tratamento de erros diferente do YACC, usa exemplos de erro ao invés de produções **error** e resincronização
 - Pode gerar analisadores com mensagens de erro muito boas, mas é bem mais trabalhoso
- Rápido, codifica a máquina de estado LALR(1) em código ao invés de usar uma tabela



Usando JACC

- Linha de comando
 - `jacc X.jacc`
 - Gera arquivos Java pro parser e pra interface de tokens
- Opções
 - `-v`: escreve saída da máquina de estados em arquivo `X.output`
 - `-h`: escreve máquina em formato HTML no arquivo `XMachine.html`
 - `-fv`, `-fh`: mostra conjuntos FIRST e FOLLOW para cada não-terminal em conjunto com as opções anteriores
 - `-a`, `-s`, `-0`: usa estratégia de parsing LALR(1), SLR(1), ou LR(0)
 - `-e X.errs`: lê exemplos de erros no arquivo `X.errs`



Usando JACC

- Arquivo de entrada

```
diretivas
%%
regras
%%
código extra
```

- Diretivas controlam a geração do parser
- Regras especificam a gramática e as ações durante a análise
- Código extra é inserido dentro da classe do parser



Diretivas JACC

- `%class FooParser`
 - Nome da classe (e nome do arquivo java gerado)
- `%interface FooTokens`
 - Nome da interface com códigos dos tokens (e do arquivo gerado)
- `%next nextToken()`
 - Código que carrega próximo token e retorna o tipo numérico dele
- `%get tokenType`
 - Código que pega tipo numérico do token corrente
- `%semantic Node: tokenVal`
 - Tipo do valor semântico dos símbolos da gramática, e código (depois do :) para pegar o valor semântico do token corrente
- `%token FOO BAR BAZ`
 - Tokens da linguagem



Regras JACC

- As regras JACC começam com o nome do não-terminal, seguido de : e das produções dele, separadas por |, e terminam com ;

```
expr : expr '+' term
      | expr '-' term
      | term
      ;
```

```
term : term '*' fact
      | term '/' fact
      | fact
      ;
```

```
fact : '(' expr ')'
      | NUM
      ;
```



Ações de Redução

- As ações que o parser deve executar quando reduzir uma produção vêm entre {} depois da produção
- O valor de cada elemento fica em pseudo-variáveis \$1, \$2, ...
- O valor da produção deve ser atribuído a \$\$

```
expr : expr '+' term      { $$ = $1 + $3; }  
     | expr '-' term      { $$ = $1 - $3; }  
     | term                // default { $$ = $1; }  
     ;
```

```
term : term '*' fact      { $$ = $1 * $3; }  
     | term '/' fact      { $$ = $1 / $3; }  
     | fact  
     ;
```

```
fact : '(' expr ')'  
     | NUM  
     ;
```



Operadores e Precedência

- As gramáticas JACC podem ser ambíguas na parte de expressões, usando diretivas de precedência/associatividade
 - %left, %right
- Ordem em que aparecem no arquivo dão precedência (menor para maior)

```
%left '+' '-'  
%left '*' '/'  
%right '^'
```

```
%%
```

```
expr : expr '+' expr { $$ = $1 + $3; }  
      | expr '-' expr { $$ = $1 - $3; }  
      | expr '*' expr { $$ = $1 * $3; }  
      | expr '/' expr { $$ = $1 / $3; }  
      | expr '^' expr { $$ = Math.pow($1, $3); }  
      | NUM  
      ;
```



EBNF para JACC

- Repetição { ... } em JACC:
 - { ... } \Rightarrow a : a ... | ;
 - $\langle 1 \rangle$ { $\langle 2 \rangle$ } \Rightarrow a : a $\langle 2 \rangle$ | $\langle 1 \rangle$;
- Opcional [...] em JACC:
 - [...] \Rightarrow a : ... | ;
 - $\langle 1 \rangle$ [$\langle 2 \rangle$] $\langle 3 \rangle$ \Rightarrow $\langle 1 \rangle$ $\langle 3 \rangle$ | $\langle 1 \rangle$ $\langle 2 \rangle$ $\langle 3 \rangle$



Código Extra

- Tratamento de erros

```
void yyerror(String msg) {  
    ...  
}
```

- Dispare uma exceção para interromper a análise
- Outras coisas para incluir nessa seção: construtores, campos para guardar instância do analisador léxico e o token corrente