

# Compiladores - Análise Recursiva

---

Fabio Mascarenhas – 2015.2

<http://www.dcc.ufrj.br/~fabiom/comp>

# Geradores x Reconhecedores

---

- A definição formal de gramática dá um *gerador* para uma linguagem
- Para análise sintática, precisamos de um *reconhecedor*
- Mas podemos reformular a definição de gramática para dar um reconhecedor, também
- Uma PE-CFG (gramática livre de contexto com expressões de parsing) tem os mesmos conjuntos  $V$ ,  $T$  e  $P$  de uma gramática tradicional, mas o conjunto  $P$  é uma função de não-terminais em expressões de parsing
- Podemos ter ou um não-terminal inicial  $S$  ou uma expressão de parsing inicial  $s$

# Expressões de Parsing

---

- Uma expressão de parsing é:
    - Um terminal  $a$
    - Um não-terminal  $A$
    - Uma *concatenação* de duas expressões  $pq$
    - Uma *escolha* entre duas expressões  $p|q$
  - A precedência da concatenação é maior que a da escolha, mas podemos usar parênteses para agrupamento
- 

# Reconhecendo uma entrada

$x, y, z$  são seqüências  
de terminais  
(ou  $\epsilon$ )

- O significado de uma expressão de parsing  $p$  associada a uma gramática  $G$ , dada uma entrada qualquer, é dado por uma série de regras de dedução que dizem se a expressão reconhece um prefixo da entrada

$$\frac{}{G a ax \rightarrow x}$$

$$\frac{G P(A) xy \rightarrow y}{G A xy \rightarrow y}$$

$$\frac{G P xyz \rightarrow yz \quad G q yz \rightarrow z}{G Pq xyz \rightarrow z}$$

$$\frac{}{G \epsilon x \rightarrow x}$$

$$\frac{G P xy \rightarrow y}{G P/q xy \rightarrow y} \quad \underline{\underline{\text{esc. 1}}}$$

$$\frac{G q xy \rightarrow y}{G P/q xy \rightarrow y} \quad \underline{\underline{\text{esc. 2}}}$$

# Exemplo

$$S \rightarrow T \{ +T \mid -T \}$$

$$T \rightarrow n \mid (E)$$

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow (+TE' \mid -TE' \mid \epsilon)$$

$$T \rightarrow n \mid (E)$$

$$\frac{G \mid (n+n) \rightarrow n+n}{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid n \mid (n+n) \rightarrow n+n}{G \mid n \mid (n+n) \rightarrow n+n}$$

$$\frac{G \mid n \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow n+n}{G \mid n \mid (E) \mid (n+n) \rightarrow n+n}$$

$$\frac{G \mid T \mid (n+n) \rightarrow n+n}{G \mid T \mid (n+n) \rightarrow n+n}$$

$$\frac{G \mid +TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid +TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid +TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid +TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid +TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid +TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid TE' \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

$$\frac{G \mid E \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}{G \mid E \mid (n+n) \rightarrow \epsilon}$$

# Repetição e Opcional

$$[P] \Rightarrow P/\epsilon \quad \{P\} \rightarrow P^* = P^* \cup \epsilon$$

- Regras de dedução podem para repetição e opcional podem ser dadas diretamente:

$$\frac{}{G P? X \rightarrow X} \quad \text{op.1} \quad \frac{G P X Y \rightarrow Y}{G P? X Y \rightarrow Y}$$

$$\frac{}{G P^* X \rightarrow X} \quad \text{rep.1} \quad \frac{G P X Y Z \rightarrow Y Z \quad G P^* Y Z \rightarrow Z}{G P^* X Y Z \rightarrow Z}$$

# Não-determinismo da escolha

---

- As regras de dedução para a escolha não dizem qual das alternativas escolher: a escolha em uma gramática livre de contexto é *não-determinística*
- Simular não-determinismo em uma implementação real não é difícil, mas não é muito eficiente, e gera problemas de *ambiguidade*
- Todas as técnicas de análise sintática que vamos ver são diferentes maneiras de domar esse não-determinismo
- A primeira técnica, que vamos ver a seguir, reinterpreta a escolha para ser *determinística e ordenada*

# Escolha ordenada

\* exten

$$* \frac{a \neq b}{\neg (a \wedge b)} \rightarrow \text{falha}$$

$$* \frac{\neg (P \vee Q) \rightarrow \text{falha}}{\neg P \wedge \neg Q}$$

$$* \frac{\neg P \rightarrow \text{falha}}{\neg (P \wedge Q) \rightarrow \text{falha}}$$

$$* \frac{\neg (P \wedge Q) \rightarrow \text{falha}}{\neg P \vee \neg Q}$$

$$\frac{\neg (P \wedge Q) \rightarrow \text{falha} \quad \neg (P \vee Q) \rightarrow \text{falha}}{\neg (P \wedge Q) \wedge \neg (P \vee Q)}$$

$$* \frac{\neg P \rightarrow \text{falha} \quad \neg Q \rightarrow \text{falha}}{\neg (P \vee Q) \rightarrow \text{falha}}$$

## Escolha ordenada (2)

---

$$\frac{G \ p \ x \rightarrow \text{falha}_{up-1}}{G \ p! \ x \rightarrow x}$$

$$\frac{G \ p \ x \rightarrow \text{falha}_{up-1}}{G \ p* \ x \rightarrow x}$$

# Analizador Recursivo

---

- Maneira mais simples de implementar um analisador sintático a partir de uma gramática, mas não funciona com muitas gramáticas
- A ideia é manter a lista de tokens em um vetor, e o token atual é um índice nesse vetor
- Um **terminal** testa o token atual, e avança para o próximo token se o tipo for compatível, ou falha se não for
- Uma **sequência** testa cada termo da sequência, falhando caso qualquer um deles falhe
- Uma **alternativa** guarda o índice atual e testa a primeira opção, caso falhe volta para o índice guardado e testa a segunda, assim por diante

# Analizador Recursivo

---

- Um **opcional** guarda o índice atual, e testa o seu termo, caso ele falhe volta para o índice guardado e não faz nada
- Uma **repetição** repete os seguintes passos até o seu termo falhar: guarda o índice atual e testa o seu termo
- Um **não-terminal** vira um procedimento separado, e executa o procedimento correspondente
- Construir a árvore sintática é um pouco mais complicado, as alternativas, opcionais e repetições devem jogar fora nós da parte que falhou!

# Retrocesso Local *→ Escolha determinística ordenada*

---

- Podemos definir o processo de construção de um parser recursivo com retrocesso local como uma transformação de EBNF para código Java
- Os parâmetros para nossa transformação são o termo EBNF que queremos transformar e um termo Java que nos dá o objeto da árvore sintática
- Vamos chamar nossa transformação de `$parser`
- `$parser(termo, arvore)` dá o código para análise sintática do termo, guardando o resultado em um ou mais nós de arvore caso seja bem sucedido

# Retrocesso Local

---

- `$parser(termo, arvore)` dá o código para análise sintática do termo, guardando o resultado em um ou mais nós de `arvore` caso seja bem sucedido

```
$parser(terminal, arvore) =  
    ($arvore).child(match($terminal));
```

```
$parser(t1...tn, arvore) =  
    $parser(t1, arvore)  
    ...  
    $parser(tn, arvore)
```

```
$parser(NAOTERM, arvore) =  
    ($arvore).child(NAOTERM());
```

# Retrocesso Local

---

- `$parser(termo, arvore)` dá o código para análise sintática do termo, guardando o resultado em um ou mais nós de arvore caso seja bem sucedido

```
$parser(t1 | t2, arvore) =  
{  
    int atual = pos;  
    try {  
        Tree rascunho = new Tree();  
        $parser(t1, rascunho);  
        ($arvore).children.addAll(rascunho.children);  
    } catch (Falha f) {  
        pos = atual;  
        $parser(t2, arvore);  
    }  
}
```

$t_1 | (t_2 | t_3)$

# Retrocesso Local

---

- `$parser(termo, arvore)` dá o código para análise sintática do termo, guardando o resultado em um ou mais nós de `arvore` caso seja bem sucedido

```
$parser([ termo ], arvore) =  
{  
  int atual = pos;  
  try {  
    Tree rascunho = new Tree();  
    ↪ $parser(termo, rascunho);  
    ($arvore).children.addAll(rascunho.children);  
  } catch(Falha f) {  
    pos = atual;  
    ↪  
  }  
}
```

# Retrocesso Local

---

- `$parser(termo, arvore)` dá o código para análise sintática do termo, guardando o resultado em um ou mais nós de `arvore` caso seja bem sucedido

```
$parser({ termo }, arvore) =  
  while(true) {  
    int atual = pos;  
    try {  
      Tree rascunho = new Tree();  
      $parser(termo, rascunho);  
      ($arvore).children.addAll(rascunho.children);  
    } catch(Falha f) {  
      pos = atual;  
      break;  
    }  
  }  
}
```

# Um analisador recursivo para TINY

---

*com o auxílio*

- Vamos construir um analisador recursivo para TINY de maneira sistemática, gerando uma árvore sintática
- O vetor de tokens vai ser gerado a partir de um analisador léxico escrito com o JFlex

```
S      -> CMDS
CMDS   -> CMD { ; CMD }
CMD    -> if EXP then CMDS [ else CMDS ] end
        | repeat CMDS until EXP
        | id := EXP
        | read id
        | write EXP
EXP    -> SEXP { < SEXP | = SEXP }
SEXP   -> TERMO { + TERMO | - TERMO }
TERMO  -> FATOR { * FATOR | / FATOR }
FATOR  -> "(" EXP ")" | num | id
```

# Detecção de erros

---

- Um analisador recursivo com retrocesso tem um comportamento ruim na presença de erros sintáticos
- Ele não consegue distinguir *falhas* (um sinal de que ele tem que tentar outra possibilidade) de *erros* (o programa está sintaticamente incorreto)
- Uma heurística é manter em uma variável global uma marca d'água que indica o quão longe fomos na sequência de tokens